《信息技术 虚拟现实内容表示编码 第1部分：系统》

意　见　汇　总　处　理　表

（征求意见稿） 共 页

编写单位：数字音视频编解码技术标准工作组 2022年 月　填写

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 位置 | 意　见　内　容 | 提出单位 | 处理　　意见 | 备注 |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |  |
| 11 |  |  |  |  |  |
| 12 |  |  |  |  |  |

说明：⑴发送“征求意见稿”的单位数：　 个。

　　　⑵收到“征求意见稿”后，回函的单位数： 个。

　　　⑶收到“征求意见稿”后，回函并有建议或意见的单位数： 个。

　　　⑷没有回函的单位数：　 个。

　 （注：上述说明附在最后一页的下面）